

Komiksowe życie bohaterów literackich

1. Zadanie konkursowe polega na przygotowaniu komiksu o dowolnym wątku przeczytanego utworu lub nowej, wymyślonej przygodzie bohaterów wybranej książki. A może inspiracją staną się bohaterowie tekstów romantycznych?
2. Komiks musi obejmować od 8 do 16 okienek.
3. Możesz go rysować na kartkach A4 lub A3 (najlepiej 3-4 okienka na jednej stronie), żeby praca była czytelna. Możesz również wykonać pracę w programie komputerowym i dostarczyć jej wydruk.
4. Na wykonanie zadania masz czas do 24 lutego. Podpisaną pracę prześlij swojemu poloniście. Pamiętaj o nadaniu komiksowi tytułu i wskazaniu książki, która stanowiła inspirację do stworzenia pracy.
5. Przy ocenianiu pracy jury będzie brało pod uwagę:
 - a) fabułę (trafność nawiązania do książki, spójność opowieści, ciekawą lub humorystyczną akcję),
 - b) postacie (ich powtarzalność, rozpoznawalność, ruch i mimikę),
 - c) scenerię (zmieniające się miejsca zdarzeń),
 - d) narratora i dialogi (nie długie, potrzebne wypowiedzi narratora; mieszczące się w dymkach, zrozumiałe dialogi bohaterów; teksty zapisane z troską o poprawność ortograficzną, interpunkcyjną i językową),
 - e) sposób wykonania (spełnienie kryterium długości, czytelność, estetykę, właściwy układ okienek – zgodnie z kierunkiem czytania, zastosowanie różnych rodzajów dymków i wyrazów dźwiękonaśladowczych).
6. Prace będą oceniane w dwóch kategoriach wiekowych: klasy 4-6 i klasy 7-8.
7. Dobra rada: Zanim zaczniesz rysować, przygotuj swój scenariusz – zaplanuj, co się wydarzy, naszkicuj wzory bohaterów, zapisz dialogi, żebyś nie niszczył(-a) swoich rysunków. Nawet jeśli uważasz, że nie potrafisz rysować, możesz odnieść sukces w tym konkursie. Nic nie stoi na przeszkodzie, by bohaterowie byli pomysłowymi patyczakami – byle mieli swoje charakterystyczne cechy, ważny jest pomysł i zachowanie cech komiksu.
8. Wszystkie staranne, spełniające kryteria konkursu prace zostaną nagrodzone ocenami. Zwycięzcy konkursu zostaną nagrodzeni dodatkowymi ocenami i punktami.

Anna Ciesielska